

Spellenoverzicht

- Lijst met 100 spellen voor in de klas (of thuis) waarbij de executieve functies geoefend kunnen worden -



Spel:	Duur:	Soort spel:	Vanaf leeftijd:	Aantal spelers:	Categorie spel:	Planning/prioritering:	Organisatie:	Werkgeheugen:	Tijdsmanagement:	Meta-cognitie:	Respons-inhibitie:	Emotieregulatie:	Volgehouden aandacht:	Taakinitiatie:	Flexibiliteit:	Doelgericht gedrag:	Overige doelen:
Rummikub	20-40 min	O	6+	2-4	D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	getalinzicht
Ligretto	10 min	K	8+	2-4	D/R	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		Met meerdere (varianten van) sets kun je ook het aantal spelers uitbreiden
Uno	30 min	K	7+	2-10	D/R	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
Beverbende	20 min	K	6+	2-6	D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	geheugen
Skip-bo	20 min	K	8+	2-6	D/G	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	Telrij 1 t/m 12
Skip-bo junior	10-15 min	K	4-8	2-4	D/G	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	Telrij 1 t/m 12
Regenwormen	20 min	D	8+	2-7	D/G		✓	✓		✓	✓	✓			✓	✓	Tellen t/m 36
Regenwormen junior	20 min	D	5+	2-5	D/G		✓	✓		✓	✓	✓			✓	✓	Tellen t/m max 20 (vooral t/m 10)
Linkto	30-45 min	K	10+	1-10	C/D	✓	✓	✓		✓			✓	✓		✓	talig
The mind	20 min	K	8+	2-4	C/D	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		Getallenrij t/m 100
Cijferstorm groep 3/4	10 min	K	Gr 3/4	1-3	D	✓	✓	✓		✓	✓		✓	✓		✓	rekenen
Cijferstorm groep 5/6	10 min	K	Gr 5/6	1-3	D	✓	✓	✓		✓	✓		✓	✓		✓	rekenen
Cijferstorm groep 7/8	10 min	K	Gr 7/8	1-4	D	✓	✓	✓		✓	✓		✓	✓		✓	rekenen
Mens-erger-je-niet (original)	15-30 min	B	8+	2-6	G						✓	✓			✓		
Keer-op-keer	15-30 min	D	8+	1-6	D/G	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	
7 geitjes	20 min	D/K	6+	2-4	D/G	✓	✓		✓	✓	✓	✓			✓	✓	
Herders en schapen	30 min	O	8+	2-4	D/G	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Bepakt en bezakt	30 min	O	10+	3-6	G/R/D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Clever	30 min	D	8+	1-4	D/G	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	
Dobbelwerk	5+ min	K/D	Gr 6+	1+	D	✓	✓	✓		✓	✓		✓	✓		✓	Werkwoorden vervoegen
1000 bommen en granaten	30 min	K/D	8+	2-5	D/G		✓	✓			✓	✓					Tellen met honderdtallen tot 6000
Qwixx	15 min	D	8+	2-5	D/G	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	
Take 5	45 min	K	10+	1-8	D/G	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	Getallenrij t/m 104
Weervolven van Wakkerdam	45 min	K	10+	8-18	D	✓		✓		✓	✓	✓	✓			✓	Spelleider nodig
L.A.M.A.	20 min	K	8+	2-6	D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	



Big Bug Panic	15 min	K	6+	2-5	D/R			h			h	h					Telrij t/m 8 heen én terug
When I dream	30 min	O	8+	4-10	D				h	h	h		h	h			Talig / woordenschat
Azul	30-45 min	B	8+	2-4	D	h	h	h		h	h	h			h	h	
Dixit	15-30 min	B	8+	3-6	D	h	h	h		h	h					h	Talig / woordenschat, out of the box denken
Take 10	30 min	K	8+	2-8	D	h	h			h	h	h	h	h	h	h	Getallenrij t/m 110
Ga voor 20	20 min	K	7+	2-8	K/R			h		h	h	h	h		h	h	Getallenrij t/m 20 Focus geheugen
Valse motten	15-25 min	K	7+	3-5	D/R	h	h	h			h	h	h		h	h	
Dobble	15 min	K	8+	2-8	R		h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	
Codenames	20 min	O	10+	2+	C	h		h		h	h		h	h	h	h	woordenschat
Set	20 min	K	6+	1-8	R/D	h			h	h	h		h	h	h	h	Visuele discriminatie
De Crew	20 min	K	10+	3-5	C	h	h		h	h	h		h			h	
Halligalli	15 min	K	6+	2-6	R			h	h		h	h	h	h	h	h	
Halligalli junior	15 min	K	4-8	2-4	R			h	h		h	h	h	h	h	h	
Zinga	15 min	D		2-4	D/R			h			h	h	h	h	h	h	Optellen t/m 12
Similo	10-15 min	K	7+	2-8	C/D	h	h	h			h		h		h	h	Stimuleert taal door omschrijvingen
Kingdomino	15-25 min	O	8+	2-4	D	h		h		h	h	h	h		h	h	
Everdell	40 min	B	10+	1-4	D	h	h	h		h	h	h		h	h	h	
Everdell junior	30 min	B	6+	1-4	D	h	h	h		h	h	h		h	h	h	
Mycelia	10-30 min	B	9+	1-4	D	h	h	h	h		h		h	h	h	h	
Shut the box	5-15 min	D	6+	Afhankelijk van de uitvoering van het spel	D	h				h	h	h				h	optellen t/m 12 veel spelvarianten mogelijk (met bijbehorende doelen)
Cahoots	20 min	K	8+	2-4	C	h		h	h		h		h		h	h	talig
De Kwakzalvers van Kakelenburg	45 min	B	10+	2-4	D	h	h	h		h	h	h	h	h	h	h	
De Kwakzalvers van Kakelenburg Junior	25 min	B	6+	2-4	D/G	h	h				h	h		h		h	
Sushi go	15 min	K	8+	2-5	D	h	h	h		h	h	h	h	h	h	h	
Mathable Deluxe	45 min	B	9+	2-4	D	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	Rekenen ten voete uit
De boomgaard	10-15 min	B	3+	1-8	C	h				h	h	h					bevordert fijne motoriek, herkennen en benoemen van kleuren en symbolen, ontwikkeling en beleving van wij-gevoel

Knibbel knabbel knuisje	15 min	B	4-8	2-4	G													
Kroko loco	15 min	B	4+	2-4	G													
Kwartet	10-15 min	K	4+	2-4	D/G													Vaak ook zeer geschikt voor de taalkast
Memory	10-20 min	K	4+	2+	D													Vaak ook zeer geschikt voor de taalkast
Vlotte geesten	20 min	K	6+	2-8	D/R													
Max de kat	15 min	B	4+	1-8	C/D													
Bunny hop	15-20 min	B	4+	2-4	G													
Jumbolino	15 min	D	4+	2-4	G													Tellen t/m 6
Dier op dier	15 min	O	4+	2-4	D													fijne motoriek en oog-hand-coördinatie
Ganzenbord	20-40 min	B	5+	2-6	G													tellen
Eenhoorn flonkerglans – Party voor Rosalie	15 min	B	4+	2-4	C													
Huisje boompje beestje	15 min	B	4+	2-4	G/D													
Sjoelen	10 min	O	4+	1+	D													Motoriek en tellen
Speedcups	15 min	K	4+	2-6	R/D													Meten en meetkunde
Carcassonne	35 min	B	7+	2-5	D													
Carcassonne junior	30 min	B	4+	2-4	D													
Bananagrams	15 min	B	7+	1-8	D													
Dodelido	10-20 min	K	8+	2-6	D/R													
Magic maze Kids	15-30 min	B	4+	2-4	C													
Qwirkle	45 min	B	6+	2-4	D													Visuele discriminatie
Jakkiebak Kippenkak	20 min	B	4+	2-4	D													
Moddervarkens	15 min	K	7+	2-4	D/G													
Dobbelkoning	30 min	D/K	8+	2-5	D/G													
Nocturnally	15-20 min	B	6+	1-6	C/D													
Pick a pen (bijv tuinen)	30 min	B	8+	2-4	D													
Kakkerlakkensalade	10 min	K	6+	2-6	D/R													
La cucaracha	15-20 min	B	6+	2-4	D/G													Ruimtelijk inzicht bevorderen
Ticket to ride	60 min	B	8+	2-5	D													
Ticket to ride – Mijn eerste reis	15-30 min	B	8+	2-4	D/G													
Jatten	15 min	K	8+	2-5	G													Risico's durven nemen
Animal Party - pocketspel	10-15 min	K/D	4-10	2-6	G													
Familie Poen	15-20 min	K	6+	2-4	G/D													
Paku paku	10 min	D	8+	2-8	G/R													
Doelhof	20-30 min	B	7+	2-4	D													

That's not a hat	10 min	K	8+	3-8	D		h	h		h	h		h					
Koehandel	45 min	K	10+	3-5	D	h	h	h		h	h	h	h		h			
Level 8	60 min	K	10+	2-6	D	h	h	h			h		h					(lijkt op phase 10)
sixto	15 min	D	8+	1-6	D	h	h	h	h	h	h			h	h	h		
Ramses	30 min	B	7+	1-5	D	h	h	h		h	h		h		h			
Bert Bever	10-15 min	B	4+	1-4	R/D	h	h			h	h	h	h	h	h			motoriek
Beverclan	20 min	K	7+	2-6	D/G	h	h	h										
Stef Stuntpiloot	10 min	O	4+	2-4	R/D				h	h		h	h	h	h	h	h	
Scotlandyard	45 min	B	8+	2-6	D/C	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h	
Qwantum	15 min	D	8+	2-4	D/G	h	h				h			h	h			
Rainbow	10-15 min	K	7+	2	D		h	h			h		h					
Slynx	20 min	K	10+	2-5	D	h	h	h	h		h	h	h		h			
The number	15 min	O	8+	3-5	D	h	h			h	h	h			h	h		
Pimpampet	30 min	K	8+	2-10	R/D			h	h		h		h	h		h		Talig
Rara wat ben ik?	20 min	O	6+	2-6	D	h		h		h	h	h	h	h	h			talig

Soort spel: B = bordspel, K = kaartspel, D = dobbelspel, O = overig

Categorieospel: D = (strategische) denkspellen, C = coöperatieve spellen, R = reactiespellen, G = gelukspel