

# Getallen-4-op-een-rij

Spelend en  
bewegend leren

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

## Nodig:

Het speelbord (honderdveld), de puzzelkaartjes en voor elke speler een kleur fiches of stiften.

## Doel van het spel:

De speler die het eerst een aaneengesloten rij van 4 vakjes (horizontaal, verticaal of diagonaal) in zijn / haar kleur kan maken, is de winnaar van het spel.

## Zo werkt het:

Knip de puzzelkaartjes los, schud ze en maak een stapel gesloten (met de puzzelkant naar beneden) op tafel. Bepaal wie er mag beginnen. De eerste speler pakt een kaartje van de stapel. Daarop staat 1 getal en een aantal vakjes. De speler mag kiezen, welk vakje de gegeven mogelijkheden, er gespeeld wordt.

























































