

Spellingcircuit



Zeer uitgebreid pakket met maar liefst 12 uitgewerkte spellen voor een spellingcircuit in groep 4 t/m 8.

Spellingcircuit



Benodigheden voor het complete circuit:

- Spellingdobbelstenen (verkrijgbaar op www.powerspel.nl of je maakt ze zelf)
- Speluitleg + speelveld of speelbord
- Schrijfpapier en schrijfgerei (wisbordjes kunnen ook)
- Kleurtjes (/stiften)
- Fiches (evt noteer je de scores)
- Kleurendobbelstenen
- Cijferdobbelstenen
- Pionnen

Spellingcircuit



Spelling 4-op-een-rij

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Beide kinderen kiezen een pen / potlood.

Om de beurt wordt er met de spellingdobbelsteen gedobbeld.

De categorie die bovenop de dobbelsteen zichtbaar is, is de categorie waar een woord mee gemaakt wordt.

Het kind dat het eerst 4-op-een-rij kan maken met correct geschreven woorden uit slechts één categorie, wint het spel.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelling 3-op-een-rij

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- speelveld
- schrijfgerei in verschillende kleuren

Zo werkt het:

Beide kinderen kiezen een andere kleur pen / potlood.

Om de beurt wordt er met de spellingdobbelsteen gedobbeld.

De categorie die bovenop zichtbaar is, is de categorie waar een woord mee gemaakt wordt.

Het kind dat het eerst 3-op-een-rij kan maken met zijn / haar eigen (goed) geschreven woorden uit slechts één categorie, wint het spel.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingbingo

Nodig:

- bingokaart voor elk kind
- schrijfgerei
- een draaischijf spelling of een dobbelsteen spelling (of neem woorden van het woordpakket)

Zo werkt het:

De kinderen bekijken alle spellingscategorieën waaruit zij kunnen kiezen op de dobbelsteen / draaischijf.

Gebruik je de dobbelsteen dan zijn dat er zes. Gebruik je de draaischijf dan zijn dat er twaalf. De kinderen kiezen zelf welke categorie zij kiezen. Bij deze categorie schrijven zij een woord op. Bijvoorbeeld bij de categorie aai; papegaai. Categorieën mogen meerdere keren gekozen worden, maar dan moet er wel een ander woord gekozen worden.

Zijn alle vakjes gevuld met woorden? Dan begint de bingo. Om de beurt wordt er gedobbeld of gedraaid. Hierdoor wordt er een categorie bekend gemaakt. Wanneer je een woord (of meerdere woorden) met deze categorie hebt, mag er één woord weggestreept worden. Wie heeft het eerst een rijtje vol en wie een hele kaart? Bij de controle moeten ook alle woorden goed geschreven zijn!

Speel en kies dus tactisch!

Aantal spelers per speelveld:  (met een hele klas tegelijk te spelen)

Voorbeeld zien?



Spelling piramide

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Elke speler verdeelt voor het spel de categorieën van de spellingdobbelsteen in de hokjes links. Om de beurt wordt er gedobbeld. De speler die gedobbeld heeft mag 1 woord invullen in de piramide.


In elk hokje wordt een ander woord ingevuld dat hoort bij de categorie die gedobbeld is.

Zijn alle hokjes in de piramide bij deze categorie al gevuld, dan is je beurt voorbij.

De categorie die bovenaan ingevuld staat hoeft maar 1 keer gedobbeld te worden, maar die onderaan

gekozen is, maar liefst 6 keer!

Wie het eerst de hele piramide (goed) heeft kunnen invullen, wint het spel.

Aantal spelers per speelveld:  (met meerdere spelers tegelijk te spelen)

Voorbeeld zien?



Spelling lingo

Nodig:

- spellingdobbelsteen (kan ook zonder dobbelsteen)
- speelveld
- schrijfgerei
- de kleurtjes groen en oranje

Zo werkt het:

Beide kinderen kiezen een pen / potlood. Om de beurt wordt er met de spellingdobbelsteen gedobbeld. Beide spelers bedenken een woord met de gedobbelde categorie en schrijven dit woord op in de roze rondjes (bovenaan het speelveld. Het bedachte woord mag uit maximaal 13 letters bestaan. Het woord moet door de andere speler geraden worden en moet dus geheim blijven. Het kan handig zijn om het speelveld te vouwen, zodat het woord voor de andere speler niet in zicht komt. De spelers weten wel de categorie van het te raden woord. Om de beurt raden de spelers een woord door het in de bolletjes te noteren. Daarna gaat de andere speler kijken welke letters op je juiste plaats staan. Deze worden groen gekleurd. Letters die wel in het woord voorkomen, maar niet op de juiste plek staan worden oranje gekleurd. Letters worden zo vaak gekleurd als dat deze in het woord voorkomen. Bijvoorbeeld: het te raden woord is muzikaal en de speler die het woord moet raden, raadt dirigent. Dan wordt de eerste i niet gekleurd (er zit maar 1 i in het te raden woord) en de tweede i staat op de juiste plaats, dus deze wordt groen gekleurd. Wie raadt het eerst het woord van de ander?

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 - 4 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelling matrix

Nodig:

- spellingdobbelsteen,
- cijferdobbelsteen,
- voor elke speler een speelveld spellingmatrix
- schrijfgerei voor elke speler

Zo werkt het:

Kies een spellingdobbelsteen en noteer alle categorieën bovenaan de matrix. De speler met de langste haren mag beginnen.

De startspeler dobbelt met beide dobbelstenen; bijvoorbeeld au en 3. De speler mag nu een woord met au opschrijven in het vakje waar au en 3 elkaar kruisen. In dit geval zou daar het woord automatisch kunnen staan. Alleen de speler die gedubbeld heeft mag schrijven. De volgende speler is aan de beurt.

Je kunt spelen voor een rijtje (al dan niet horizontaal of verticaal), voor meerdere rijtjes of voor het hele veld. Alleen juist geschreven woorden tellen mee.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 - 4 spelers)

Voorbeeld zien?



Spelling kleurenmatrix

Nodig:

- spellingdobbelsteen,
- kleurendobbelsteen,
- voor elke speler een speelveld spellingmatrix met kleuren
- schrijfgerei voor elke speler

Zo werkt het:

Kies een spellingdobbelsteen en noteer alle categorieën bovenaan de matrix. De speler met de langste haren mag beginnen.

De startspeler dobbelt met beide dobbelstenen; bijvoorbeeld au en geel. De speler mag nu een woord met au opschrijven in het vakje waar au en geel elkaar kruisen. In dit geval zou daar het woord automatisch kunnen staan. Alleen de speler die gedobbeld heeft mag schrijven. De volgende speler is aan de beurt.

Je kunt spelen voor een rijtje (al dan niet horizontaal of verticaal), voor meerdere rijtjes of voor het hele veld. Alleen juist geschreven woorden tellen mee.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 - 4 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingdobbel

Nodig:

- 3 spellingdobbelstenen
- 3 kleurendobbelstenen
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Speluitleg:

Bepaal welke speler gaat beginnen. De eerste speler dobbelt de 6 dobbelstenen tegelijk. De eerste ronde wordt er alleen vanuit de startkolom K gespeeld. Speler 1 kiest uit gedobbelde worp 1 dobbelsteen met kleur en 1 dobbelsteen met een spellingscategorie. Bijvoorbeeld paars en -tie. Helemaal bovenaan het speelveld in startkolom K zie je paars staan. Er zijn hier 7 vakjes die aan elkaar geschakeld zijn. Dat betekent dat deze 7 paarse vakjes allemaal gevuld moeten worden met een woord met de categorie -tie erin. Speler 1 kan hier het woord politie invullen. Uit de overgebleven 4 dobbelstenen mogen alle andere spelers een combinatie van 1 dobbelsteen met kleur en 1 dobbelsteen met een spellingscategorie kiezen. Let er op dat alle vakjes van 1 kleur die aan elkaar grenzen, gevuld moeten worden.

Meerdere spelers mogen van de overgebleven dobbelstenen eenzelfde combinatie maken.

Uiteraard gelden alleen correct gespeelde woorden die passen binnen het aantal aan elkaar grenzende vakjes van één kleur én waarin de gedobbelde spellingscategorie verwerkt is.

Let op: in de eerste drie worpen mogen alle spelers uit alle 6 de dobbelstenen kiezen (er is tijdens deze worpen dus geen voorrecht voor de dobbelaar). Dit geldt alleen in de eerste 3 worpen van het spel.

Passen

Een speler mag altijd passen. Ook de speler die deze zelf gedobbeld heeft mag passen. In dat geval mogen de andere spelers uit alle 6 de dobbelstenen kiezen.

Kolommen tellen

Wanneer een speler een kolom (van boven naar beneden) vol kan maken met letters, ontvangt deze het aantal punten dat onder deze kolom staat. De eerste speler die de kolom kan vullen ontvangt de bovenste waarde. De andere spelers kruisen deze waarde dan weg. Een volgende speler die het lukt om diezelfde kolom later ook vol te maken ontvangt de onderste waarde.

Spellingdobbel

Nodig:

- 3 spellingdobbelstenen
- 3 kleurendobbelstenen
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het: (vervolg)

Bonuspunten

Heeft een speler alle vakjes van één kleur gevuld, dan ontvangt hij daarmee een bonus. De eerste speler ontvangt hiervoor 5 punten, de volgende spelers ontvangen voor deze kleur dan nog 3 punten. Wanneer een speler 5 bonuspunten ontvangt voor een kleur, strepen de andere spelers bij deze kleur de 5 punten door. Vullen meerdere spelers in dezelfde worp als eerste de bonus voor het vol maken van één kleur, dan ontvangen zij allemaal 5 bonuspunten.

Einde van het spel

Na de worp waarin een speler zijn tweede kleurenbonus ontvangt, eindigt het spel. De worp waarin de speler deze tweede kleurenbonus ontvangt, wordt voor de andere spelers eerst afgemaakt. Daarna volgt de puntentelling.

De verdiende score van de kleurenbonus wordt opgeteld.

De verdiende score van het volmaken van de kolommen (A tot U) worden bij elkaar opgeteld.

Voor het totaal, worden deze twee scores nog samengevoegd.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spelkaartjes bij de dobbelstenen (1)

Nodig:

- drie spellingdobbelstenen
- spelkaartjes
- papier en schrijfgerei

Zo werkt het:

Je kunt de spelkaartjes op meerdere manieren gebruiken, daarom zijn er een aantal versies (te herkennen aan het cijfer tussen haakjes achter de titel).

Dit is een eenvoudige variant. Neem drie spellingdobbelstenen, schud het stapeltje spelkaartjes en leg deze dicht op tafel. De eerste speler mag dobbelen met de drie dobbelstenen, draait een kaartje om en kiest een dobbelsteen om de opdracht mee uit te voeren. Is het woord correct geschreven dan mag de speler het kaartje houden. Is het fout geschreven, dan wordt het kaartje onderaan de stapel gelegd.

Denkbare varianten; iedereen schrijft het woord van de actieve speler op en alle spelers die het juist hebben geschreven ontvangen een punt.

Een andere denkbare variant is dat je de drie dobbelstenen werpt, kiest en pas daarna het spelkaartje om mag draaien. Spreek vooraf af hoe je het spel gaat spelen.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelkaartjes bij de dobbelstenen (2)

Nodig:

- drie spellingdobbelstenen
- spelkaartjes
- papier en schrijfgerei
- fiches

Zo werkt het:

Je kunt de spelkaartjes op meerdere manieren gebruiken, daarom zijn er een aantal versies (te herkennen aan het cijfer tussen haakjes achter de titel).

Neem drie spellingdobbelstenen, schud het stapeltje spelkaartjes en leg deze dicht op tafel. De eerste speler mag dobbelen met de drie dobbelstenen, draait een kaartje om en bedenkt bij elke dobbelsteen een woord. Voor elk woord dat correct is geschreven, ontvangt de speler een fiche.

Denkbare varianten; de actieve speler mag 6 fiches verdelen over de drie dobbelstenen. Is het woord correct geschreven dan ontvangt de speler het aantal fiches dat is toegekend aan de betreffende dobbelsteen.

Een andere denkbare variant is dat alle spelers mee spelen en ook punten kunnen verdienen. Spreek vooraf af hoe je het spel gaat spelen.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelkaartjes bij de dobbelstenen (3)

Nodig:

- een spellingdobbelsteen
- spelkaartjes
- papier en schrijfgerei

Zo werkt het:

Je kunt de spelkaartjes op meerdere manieren gebruiken, daarom zijn er een aantal versies (te herkennen aan het cijfer tussen haakjes achter de titel).

Neem de spellingdobbelsteen, schud het stapeltje spelkaartjes en leg deze dicht op tafel. De eerste speler mag dobbelen met de dobbelsteen, draait een kaartje om en bedenkt er een woord bij. Is het woord correct geschreven, dan ontvangt de speler een punt.

Denkbare varianten; er mogen meerdere antwoorden gegeven worden. Voor elk correct geschreven woord, ontvangt de speler een punt.

Een andere denkbare variant is dat alle spelers mee mogen doen en dus ook iedereen punten kan verdienen. Spreek vooraf af hoe je het spel gaat spelen.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelkaartjes bij de dobbelstenen (4)

Nodig:

- een spellingdobbelsteen
- spelkaartjes
- papier en schrijfgerei

Zo werkt het:

Je kunt de spelkaartjes op meerdere manieren gebruiken, daarom zijn er een aantal versies (te herkennen aan het cijfer tussen haakjes achter de titel).

Neem de spellingdobbelsteen, schud het stapeltje spelkaartjes en leg deze dicht op tafel. De eerste speler mag dobbelen met de dobbelsteen, draait een kaartje om en bedenkt er een zo lang mogelijk woord bij. Is het woord correct geschreven, dan ontvangt de speler net zoveel punten als het aantal letters van het woord.

Voorbeeld; het woord trein levert 5 punten op, het woord treinstation levert 12 punten op.

Denkbare variant; Alle spelers mee mogen doen en dus ook iedereen punten kan verdienen. Spreek vooraf af hoe je het spel gaat spelen.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spelling ganzenbord - 1

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- voor elke speler een pion
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Alle kinderen nemen pen en papier en zetten de gekozen pion bij 'start' neer.

Speler 1 dobbelt met de spellingdobbelsteen, bijvoorbeeld -ver. De speler rechts van speler 1 bedenkt een woord (bijv. verkeersplein) en zegt dat woord hardop. Alle kinderen schrijven het woord op. Heeft speler 1 het woord goed geschreven, dan mag de pion verzet worden naar eerste vakje met -ver.

Heeft speler 1 het woord fout, dan wordt er gekeken naar het woord van speler 2. Heeft speler 2 het woord juist, dan mag speler 2 zijn pion naar het vakje -ver verplaatsen. Heeft ook speler 2 het fout, dan wordt met de klok mee, gekeken wie het woord goed heeft.

Omdat het woord door de speler op de laatste plaats bedacht wordt, zullen de kinderen geneigd zijn wat moeilijkere woorden te bedenken. Dit in de hoop dat de rest het fout heeft en zij zelf de pion mogen verplaatsen. Hierdoor dagen kinderen elkaar uit op spellingsgebied. Wordt het spel gespeeld door kinderen met een uiteenlopend spellingsniveau, laat dan elk kind zijn / haar eigen woord bedenken.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spelling ganzenbord - 2

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- voor elke speler een pion
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Alle kinderen nemen pen en papier en zetten de gekozen pion bij 'start' neer.

Speler 1 dobbelt met de spellingdobbelsteen, bijvoorbeeld -lijk, verzet de pion en bedenkt een woord (bijv. vrolijk). De speler zegt het woord hardop en schrijft het vervolgens op. De andere kinderen controleren het woord. Heeft speler 1 het woord goed geschreven, dan mag de pion op het vakje met -lijk blijven staan.

Heeft speler 1 het woord fout, dan wordt de pion 1 vakje terug geplaatst naar -ont. Speler 1 mag het nu nog eens proberen met de categorie -ont. Is het woord goed? Dan mag speler 1 op het vakje -ont blijven staan.

De volgende speler is aan de beurt. Wie lukt het als eerste om de finish te halen?

Let op: Kom je op een kruis, dan moet je opnieuw bij start beginnen.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spelling woordenslang

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- speelveld
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Alle kinderen nemen een pen / potlood.

Om de beurt wordt er met de spellingdobbelsteen gedobbeld.

De categorie die bovenop de dobbelsteen zichtbaar is, is de categorie waar een woord mee gemaakt wordt.

De beurt gaat door naar de volgende speler. Ook nu wordt de spellingdobbelsteen geworpen.

Het woord in het tweede vakje moet niet alleen de gedobbelde spellingscategorie bevatten, het moet ook nog eens beginnen met de laatste letter van het eerste woord. Dit spel kan individueel gespeeld worden, maar ook met meerdere kinderen, in teams of klassikaal tegen elkaar.

Aantal spelers per speelveld: nvt (spel voor 1 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spelling dure woorden

Nodig:

- spellingdobbelsteen (kan ook zonder, bijv met woordpakketwoorden)
- speelveld + 1 prijzenblad per spel
- schrijfgerei

Zo werkt het:

Alle kinderen nemen een pen / potlood.

Speler 1 dobbelt met de spellingdobbelsteen.

De categorie die bovenop de dobbelsteen zichtbaar is, is de categorie waar een woord mee gemaakt wordt.

Er wordt een zo duur mogelijk woord gemaakt. De waarde van de letters zijn terug te vinden op het prijzenblad. Alle spelers mogen meespelen en schrijven het woord op. De woorden worden gecontroleerd en van de correct geschreven woorden, wordt ook de waarde uitgerekend.

Aantal spelers per speelveld:  (spel voor 2 - 6 spelers)

Voorbeeld zien?



Spellingcircuit



Spellingzoeker

Nodig:

- spellingdobbelsteen
- letterveld + uitlegblad met scoretabel
- voor elke speler een kleurtje

Zo werkt het:

Alle spelers kiezen een kleur.

Speler 1 dobbelt de spellingdobbelsteen. Deze speler bedenkt een woord bij deze categorie en kleurt alle letters van dat woord op het letterveld. Deze letters mogen kriskras over het veld gekleurd worden. Daarna is de volgende speler.

Aan het einde van het spel is het van belang om zoveel mogelijk aaneengesloten vakjes verzameld te hebben. Dit geeft een hoge score. Alle vakjes van alle spelers worden geteld en zo hebben alle spelers een eindscore. De speler met de hoogste score wint.

Aantal spelers per speelveld:  (max 4 spelers)

Voorbeeld zien?

