

Dobbel omtrek - oppervlakte - inhoud



Nodig:
- Dobbelsteen omtrek - oppervlakte - inhoud, drie D10 dobbelstenen (www.powerspel.nl) en per speler een speelveld, schrijfgerei en uitrekenpapier

Zo werkt het:

De eerste speler dobbelt met de dobbelsteen touw - tegels - maatbeker. Deze dobbelsteen bepaalt hoeveel D10 dobbelstenen er geworpen worden.

Voor **omtrek** is dat er **één D10 dobbelsteen** (bij **omtrek** tel je de lengte en breedte bij elkaar op; 1 maat dus 1 dobbelsteen).

Voor de **oppervlakte** zijn dat **twee D10 dobbelstenen** (de **oppervlakte** reken je uit door de lengte en breedte te vermenigvuldigen; 2 maten dus 2 dobbelstenen).

Voor de **inhoud** zijn dat **drie D10 dobbelstenen** (de **inhoud** reken je uit door lengte, breedte en hoogte met elkaar te vermenigvuldigen; 3 maten dus 3 dobbelstenen).

Elke speler speelt op zijn / haar eigen speelveld. Wie heeft het eerst alles vol?

