

Alfabetmemory

Spelend en
bewegend leren

Vorbereiding

- Print het bestand in kleur uit op wat dikker papier en / of dubbelzijdig tegen doorkijken.
- Knip de kaartjes los.

Doel van het spel:

Als eerste alle letters van het alfabet in de juiste volgorde neerleggen.

Het spelverloop:

- De twee spelers zitten tegenover elkaar.
- De losgeknipte kaartjes liggen in het midden; de kaartjes worden dicht en gehusseld neergelegd.
- De spelers spreken af wie met rood en wie met blauw speelt.
- Voor elke speler is er een compleet alfabet in de kleur rood of blauw.
- Daarnaast zijn er 2 rode, 2 blauwe en 4 'universele' jokers.
- De rode jokers zijn alleen voor de speler die met rood speelt, hetzelfde geldt voor blauw.
- Speler 1 mag beginnen.
- Er mag slechts 1 kaartje omgedraaid worden (in tegenstelling tot het 'gewone' memory).
- Speler 1 mag alleen een rode 'a' of joker pakken, in alle andere gevallen dient het kaartje teruggedraaid te worden.
- Vindt speler 1 de rode 'a', de rode joker of de universele joker, dan mag het dit kaartje pakken en is de speler nog eens aan de beurt.
- Nadat er een kaartje is omgedraaid wat niet gepakt mag worden, wisselt de beurt.

Jokergebruik

- De rode en blauwe jokers mogen alleen gepakt worden door de speler die in dezelfde kleur speelt.
- De universele joker mag door beide spelers gepakt worden, maar mag ook door beide spelers ingewisseld worden voor de letter waar deze voor is neergelegd.
- Een universele joker kan dus van eigenaar blijven wisselen.
- Wanneer de letter gevonden wordt waarvoor een joker is neergelegd, mag deze ingewisseld worden en komt de joker vrij. Deze mag opnieuw gelegd worden door de speler die deze inwisselt.

Einde van het spel:

- Het spel eindigt wanneer een speler het alfabet compleet heeft gemaakt.
- Deze speler heeft het spel gewonnen.

Mogelijke spelvarianten:

- Is het spel nog te moeilijk (omdat het kind bijv het alfabet nog niet helemaal goed kent) gebruik dan de spiekkkaart.
- Moeilijker maken? Leg het alfabet eens teruguit of start bij de eerste omgedraaide letter.
- Het spel kan aan tafel gespeeld worden, maar ook prima ingezet worden bij bewegend leren.

Aantal spelers

