

# Romeinse cijfers



Nodig:

- dobbelsteen / dobbelstenen Romeinse cijfers ([www.powerspel.nl](http://www.powerspel.nl)), speelveld en schrijfgerei voor elke speler

Zo werkt het:

Spreek af met hoeveel en welke dobbelsteen / dobbelstenen je gaat spelen. (Hiermee kun je het eenvoudig makkelijker of moeilijker maken)

De spelers bepalen per ronde of zij spelen voor de hoogste of de laagste score.

Speler 1 mag dobbelen. De speler rekent uit wat er gedubbeld is. Bijvoorbeeld er wordt gedubbeld met twee dezelfde dobbelstenen en L en C is wat er gedubbeld is. De speler rekent L en C uit, telt het bij elkaar op en noteert dit op de plek van de eerste worp van de eerste ronde. Na drie worpen worden de bedragen cijferend opgeteld. Degene met de hoogste / laagste score na drie worpen, is de winnaar van deze ronde. Hierna volgen nog twee rondes (met telkens 3 worpen). Degene die na drie rondes het vaakst gewonnen heeft, is de winnaar.

Ronde 1

Spelen voor de hoogste / laagste score\*

	TD	D	H	T	E
worp 1					
worp 2					
worp 3					
Totaal					

Ronde 2

Spelen voor de hoogste / laagste score\*

	TD	D	H	T	E
worp 1					
worp 2					
worp 3					
Totaal					

Ronde 3

Spelen voor de hoogste / laagste score\*

	TD	D	H	T	E
worp 1					
worp 2					
worp 3					
Totaal					

Kleur een bolletje wanneer je een ronde wint



\* zet een cirkel om de keuze

# Romeinse cijfers - hulpkaart



I = 1

V = 5

X = 10

L = 50

C = 100

D = 500

III = 3

VI = 6

IX = 9

LX = 60

CD = 400

M = 1000