

Tafel 4-op-een-rij!

Spelend en
bewegend leren

Dit heb je nodig:

- ongeveer 25 fiches in twee kleuren (kan ook met knopen, o.i.d.)
- twee pionnen of twee voorwerpen die dienen als pionnen
- de 4-op-een-rij kaart
- eventueel een dobbelsteen om te bepalen wie er mag beginnen

Zo speel je het:

- Verdeel de 2 kleuren fiches (of knopen) en bepaal wie met welke kleur gaat spelen.

Er wordt bepaald wie er mag beginnen.

Bijvoorbeeld degene die het hoogste dobbelt.

- Speler 1 mag de twee pionnen plaatsen op de getallenrij onder het speelveld. Deze twee getallen vormen een som door de getallen te vermenigvuldigen.

Bijvoorbeeld: de pionnen worden bij 8 en 4 geplaatst, $8 \times 4 = 32$. Het getal 32 wordt door speler 1 op het speelveld afgedekt.

- Speler 2 is aan de beurt. Speler 2 mag slechts 1 van de 2 pionnen verplaatsen.

Bijvoorbeeld: speler 2 verplaats de pion van getal 4 naar 3. De andere pion blijft op 8 staan. Nu wordt de som 8×3 gemaakt. Dat is 24, dus dit getal wordt nu door speler 2 op het speelveld afgedekt.

- Dit herhaalt zich net zo vaak tot een speler 4 fiches op een rij heeft (horizontaal, verticaal, diagonaal) en daarmee winnaar van het spel is.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	12	14
15	16	18	20	21	24
25	27	28	30	32	35
36	40	42	45	48	49
50	54	56	60	63	64
70	72	80	81	90	100

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

