

Oppervlakte dobbelen!



Dit heb je nodig:

- 2 dobbelstenen
- een aantal stiften of kleurtjes
- een pen
- voor elke speler een hokjesveld (ruitjespapier of print het speelveld uit)
- kennis over het uitrekenen van de oppervlakte: lengte x breedte

Zo speel je het:

Er wordt bepaald wie er mag beginnen. Bijvoorbeeld degene die het hoogste dobbelt.

- Speler 1 mag de twee dobbelstenen werpen. Bijvoorbeeld: er wordt 2 en 5 gegooid.
Speler 1 mag nu op zijn speelveld een vak van 2 bij 5 hokjes in een willekeurige kleur kleuren.
Met de pen wordt in het vak genoteerd hoeveel cm^2 het gekleurde veld is.
- Speler 2 is aan de beurt. Speler 2 dobbelt ook. Bijvoorbeeld 6 en 4.
Speler 2 kleurt dus een veld van 6 bij 4 hokjes.
Ook deze speler noteert de oppervlakte in het gekleurde veld.
- Eventuele andere spelers doen hetzelfde als speler 1 en 2.
Is iedereen geweest? Dan is de beurt weer aan speler 1.
- Wie het eerst zijn complete veld kan dichtspelen is de winnaar.

Tips voor extra uitdaging:

- Neem bijvoorbeeld een tienzijdige dobbelsteen ipv een reguliere.
- Tel de vierkante centimeters van meerdere rondjes eens bij elkaar op.
Wie heeft dan de meeste vierkante centimeters?
- Heeft de winnaar ook de meeste omtrek? Bereken van alle geworpen vlakken eens de omtrek.
(lengte + breedte + lengte + breedte)

