Honderdveld 4-op-een-rij 2*

Spelend en bewegend leren

Nodig:
2 spelers, 2 kleurtjes, 2 dobbelstenen; D10 eenheden en D10 tientallen (www.powerspel.nl) en het speelveld

Zo werkt het:
Beide spelers kiezen een kleurtje.
De eerste speler werpt de twee dobbelstenen en telt dit bij elkaar op. Bijvoorbeeld speler 1 dobbelt 3 en 40.
Speler 1 mag het getal 34 op de juiste plaats in het honderveld zetten. Speler 2 werpt 6 en 50 en mag het getal 56 in het veld zetten. Wie het eerst 4-op-een-rij kan maken (horizontaal, verticaal of diagonaal), heeft gewonnen.
Maak het moeilijker door vooraf af te spreken dat de 4-op-een-rij uit 1 kleur moet bestaan.
Te moeilijk? Download het honderveld 4-op-een-rij met ingevuld honderveld.