

Honderdveld 4-op-een-rij 1*

Spelend en
bewegend leren

Nodig:

2 spelers, 2 kleurtjes, 2 dobbelstenen; D10 eenheden en D10 tientallen (www.powerspel.nl) en het speelveld

Zo werkt het:

Beide spelers kiezen een kleurtje.

De eerste speler werpt de twee dobbelstenen en telt dit bij elkaar op. Bijvoorbeeld speler 1 dobbelt 3 en 40.

Speler 1 mag het getal 34 op de juiste plaats in het hondeveld zetten. Speler 2 werpt 6 en 50 en mag het getal 56 in het veld zetten. Wie het eerst 4-op-een-rij kan maken (horizontaal, verticaal of diagonaal), heeft gewonnen.

Maak het moeilijker door vooraf af te spreken dat de 4-op-een-rij uit 1 kleur moet bestaan.

Te makkelijk? Download het hondeveld 4-op-een-rij met een leeg hondeveld.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100