

Hoger, hoger / lager, lager



Nodig:
- 5 dobbelstenen, per speler een speelveld, schrijfgerei, uitrekenpapier

Zo werkt het:

Om de beurt wordt er met 5 dobbelstenen gegooid. met de 5 dobbelstenen wordt een zo hoog of laag mogelijke score gemaakt. Dit doe je door + / - / x / : te gebruiken. er wordt van links naar rechts gewerkt. de eerste rij moet van hoog naar laag worden ingevuld, de tweede van laag naar hoog. Een score mag ook niet gelijk zijn aan de vorige score. Lukt het niet om een score te maken (of wil je dat niet, dan wordt in het laatste rondje van de tweede rij een nul opgeschreven. elke volgende keer dat dat gebeurt, wordt er in het rondje er voor een nul geschreven. na 20 keer dobbelen stopt het spel. de 10 vakjes onder de rondjes worden uitgerekend. Dit doe je door zwart - groen uit te rekenen van boven naar beneden. Alle vakjes worden opgeteld en dit geeft een totaalscore.

<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>	<input type="text" value="○ - ○ ="/>

Totaal aantal punten: